

Wit Wat



Dit boekje is fan

.....

Wit Wat

Skriuw de wurden op it goede plak.

(kies út: kom, my, sleat, by, ferkeard, werom)

Gedicht

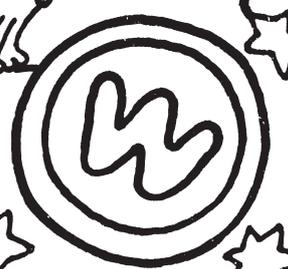
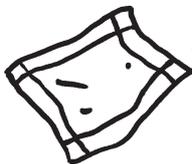
Willem Jan moat hiel hurd skrieme,
 want syn bal leit yn 'e
 Triennen rôlje oer syn wangen,
 it giet hielendal
 Heity, heity, helpsto
 Want ik kin der sels net
 Heity, heity, toe no,
 Want ik wol myn bal



Skrieme

Skriuw de wurden by it goede plaatsje.

Kies út: pleister, sipel, ûngelok, bûsdoek, skrieme, laitsje, bloed, wolf.



Bliid of net bliid

Soms bisto bliid.

Soms hast fertriet.

Set de wurden by it goede plaatsje.

Set der by: **bliid of net bliid**.

De wurden binne: jierdei, pinebúk, ferlieze, winne, skrieme, laitsje, boartsje, ûngelok, trouwe, pleagje.



In ûngelok
WIER OF NET?



Meitsje it rûntsje grien (wier) of read (net wier)

1. Op it plaatsje steane 8 minsken.
2. By dizze dyk moat elkenien stopje.
3. Moarn stiet dit ûngelok yn 'e krante.
4. Op 'e stoepe stiet in jonkje te skriemen.
5. It jonkje kaam mei de skelter ûnder de auto.
6. Se binne hjir op 'e Fjildwei.
7. Famkes kinne net plysje wurde.
8. Op 'e sike-auto stiet 123.
9. It jonkje hat net goed útsjoen.
10. De sike-auto bringt it jonkje thús.

Wa seit wat?

Bisten skrieme of laitsje net.

Mar se freegje wol om oandacht.

Witsto hoe't de lûden fan de bisten hjitte?

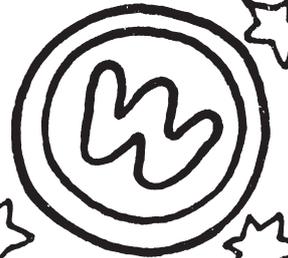
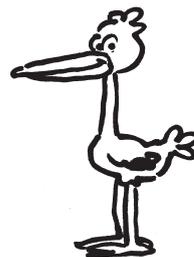
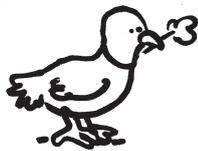
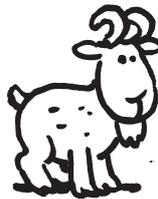
Skriuw de bisten en de lûden by it goede plaatsje.

De bisten binne:

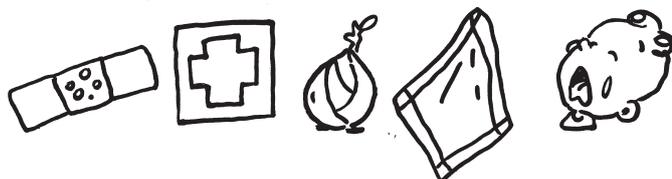
hûn, poes, kikkert, earrebarre, ko, liuw, mûs, lyster, do, geit.

De lûden binne:

mekkerje, koere, piipje, blaffe, kwêkje, balte, sjonge, klepperje, miaukje, brulle



SUDOKU



Yn dizze puzzel sitte 5 plaatsjes.
 In pleister, in read krús, in sipel, in bûsdoek en in lytse poppe.
 Yn elke rij sit it plaatsje mar ien kear.



Kinsto de oare plaatsjes tekenje?

BY IT TELEVYZJEPGRAMMA

***Watfoar wurden komme op it skerm?
kleurje it rûntsje ast it wurd sjochst.***

sjen

lyts

hûs

fyts

each

grut

Watfoar wurden bliuwe oer?

Meitsje dêr in tekening oer.

